GAMEMAGAZINE

www. 16games. it - La rivista ufficiale dei negozi 16 Games - Mensile n° 06 - Giugno 2010

La Nascita Del Demone
HUNTED THE DEMON'S FORGE
Hunted
a partire da 49,85 €
supporto : XBOX 360 - PS3 - PC
Si tratta di un RPG nella forma del classico dungeon crawler sviluppato da inXile Entertainment, il team fondato da Brian Fargo.
Gioco d'azione fantasy cooperativo con visuale in terza persona. L'arciere elfica Elara e il guerriero Caddoc ti aspettano.
HUNTED DARKSET PACK
ACQUISTA IL GIOCO ONLINE, E RICEVI L'ESCLUSIVO DLC "DARKSET PACK"

inFAMOUS 2
visita il sito www.16games.it
e scopri la promo pazzesca
Infamous 2
a partire da 49,85 €
supporto: XBOX 360 - PS3 - PC
Infamous 2 segue gli eventi del primo capitolo con il protagonista Cole MacGrath. Il gioco si apre con una massiccia esplosione nella città di Empire City che segna la nascita di un nuovo nemico. Cole scapperà dalla città per sfuggire alla morte che andrebbe incontro sfidando la "Bestia".
Esclusiva
16GAMES ...IT'S PLAY TIME
Prenota Infamous 2 e scegli uno dei seguenti titoli a 14,85 €
29,85€
HEAVY RAIN
inFAMOUS
RESISTANCE 2
UNCHARTED 2

LE DATE, E I PREZZI, POSSONO VARIARE A DISCREZIONE DEL PUBLISHER, SENZA PREAVVISO

In breve:

Otto mesi fa, a Point Man e alla sua squadra F.E.A.R. venne dato ordine di fermare un uomo sconosciuto che aveva preso il comando di un battaglione segreto di super soldati controllati telepaticamente presso l'istituto di ricerca Armacham di Fairport, una città nella parte nord-occidentale degli Stati Uniti. Durante la missione, Point Man scoprì che l'uomo non lavorava da solo. In realtà, le stesse persone che Point Man cercava di distruggere erano suo fratello Paxton Fettel, un cannibale in grado di usare la telepatia, e sua madre, Alma Wade, una tormentata medium dal grande potere psichico.

LE DATE, E I PREZZI, POSSONO VARIARE A DISCREZIONE DEL PUBLISHER, SENZA PREAVVISO

In breve:

Electronic Arts ha annunciato Alice: Madness Returns, il ritorno di American McGee al timone di uno dei videogiochi più interessanti della storia. Il nuovo titolo viene annunciato a quasi 10 anni dal debutto di American McGee's Alice. A curare lo sviluppo sarà la software house Spicy Horse Games e il gioco arriverà su PC, Xbox 360 e PS3 il prossimo anno. La storia riparte 10 anni dopo dai fatti del primo capitolo e Alice sta ancora affrontando il trauma di aver perso la propria famiglia.

In breve:

Un titolo che ormai si può definire epico sembra che finalmente stia per uscire.

Dopo oltre 13 anni di purgatorio, il titolo è passato nelle buonissime mani dei ragazzi di Gearbox Software creatori dell'ottimo sparatutto-RPG Borderlands uscito nel 2009.

UN POCHINO DI STORIA : Duke Nukem Forever fu annunciato per la prima volta durante il 1997 (1997!!!) ma in seguito, a causa di problemi finanziari della software house, di nuove versioni di motori grafici, il passare degli sviluppatori su altri titoli e mille altri inconvenienti, ha fatto rimandare l'uscita anno dopo anno.

Nel 2009 si era addirittura pensato che questo titolo non avrebbe mai visto la luce a causa del fallimento di 3D Realms ma,finalmente, quest'anno dopo il passaggio di software house, è stato annunciato il periodo di uscita che si crede sia quello definitivo, Giugno 2011!

RITORNO IN GRANDE STILE. Il Duca è sempre stato un personaggio non convenzionale, con un carisma fuori dal normale ed un carattere non proprio dei migliori.

LE DATE, E I PREZZI, POSSONO VARIARE A DISCREZIONE DEL PUBLISHER, SENZA PREAVVISO

LE DATE, E I PREZZI, POSSONO VARIARE A DISCREZIONE DEL PUBLISHER, SENZA PREAVVISO

Transformers 3

a partire da **39,85 €**

supporto: XBOX 360 - PS3 - Wii - Ds

Guida, Vola, Trasformati e Combatti! L'azione non è mai stata così intensa e ogni frazione di secondo sarà determinante per l'esito della battaglia! Ambientato durante i tre anni che intercorrono tra la Vendetta del Caduto e l'attesissima nuova pellicola Transformers 3, il giocatore sarà guidato verso le avventure del terzo film.

Dynasty Warriors Gundam 3

a soli **64,85 €**

supporto: XBOX 360 - PS3

Dopo esser stato annunciato in Giappone, Tecmo Koei rilascerà anche in territorio europeo "Dynasty Warriors Gundam 3".
Tante nuove novità previste in questo nuovo titolo, in particolare effetti di gioco migliori per rendere più tattiche le nostre battaglie di gioco grazie all'introduzione di 3 inediti sistemi chiamati Partner Strike, Emergency Dash e Recovery Gauge Systems.

LE DATE, E I PREZZI, POSSONO VARIARE A DISCREZIONE DEL PUBLISHER, SENZA PREAVVISO

NINTENDO 3DS™

LE DATE, E I PREZZI, POSSONO VARIARE A DISCREZIONE DEL PUBLISHER, SENZA PREAVVISO

ACTION FIGURE & SWORDS

John Lennon
Beatles
18 cm
17,85€

Kratos
God of War
18 cm
19,85€

Jack Sparrow
Pirati dei Caraibi
30 cm
34,85€

Guanto di
Freddy
37 cm
59,85€

Crysis 2
Nanosuit
18 cm
19,85€

Hannibal
Lecter
46 cm
39,85€

Bleach
Kurosaki Ichigo
110 cm
39,85€

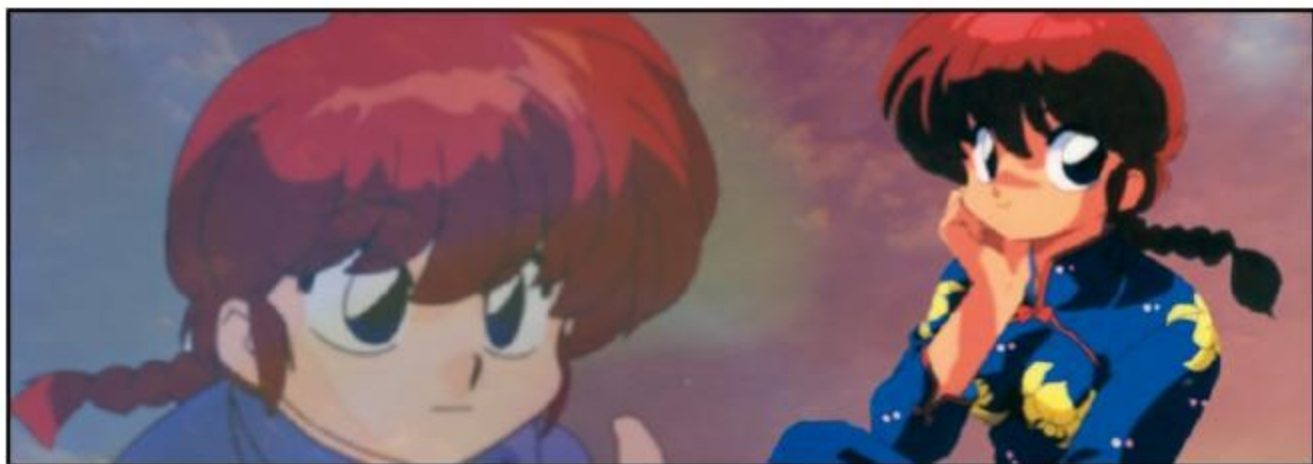
Samurai
Champloo
110 cm
39,85€

Bleach
Rukia Kuchiki
110 cm
34,85€

Kill Bill
Hattori Hanzo
110 cm
34,85€

Bleach
Gin Ichimaru
110 cm
34,85€

One Piece
Zoro
110 cm
34,85€

LE DATE, E I PREZZI, POSSONO VARIARE A DISCREZIONE DEL PUBBLISHER, SENZA PREAVVISO

Rumiko Takahashi

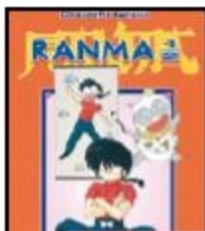
Rumiko Takahashi Niigata, 10 ottobre 1957) è un'autrice di fumetti e character designer giapponese.

È diventata grazie alle sue opere una delle mangaka di maggior successo, popolarità ed influenza del Giappone, tale da essere nota anche come la principessa dei manga.

Dopo aver realizzato varie dōjinshi durante gli anni della scuola, debutta professionalmente nel mondo del fumetto nel 1978 con la storia breve Kattena yatsura, che svilupperà poi nella sua prima opera lunga Lamù, iniziata nello stesso anno e conclusa nel 1987 insieme a Maison Ikkoku , (in Italia Cara dolce Kyoko), altra popolare serie pubblicata dalla Takahashi nello stesso periodo. Nel 1987 vede inoltre la luce Ranma), probabilmente la sua opera più conosciuta e fra i fumetti più famosi nel mondo, conclusasi solo nel 1996. Nello stesso anno inizia Inuyasha, conclusosi nel 2008.
Nella primavera 2009 è iniziata la pubblicazione della sua nuova opera attualmente in corso, Kyokai no Rinne.

Oltre alle sue opere seriali lunghe, la Takahashi è anche autrice del comico One Pound Gospel, della drammatica trilogia delle sirene e di molte storie brevi pubblicate prima su rivista e poi nelle antologie 1 or W, Rumic World, Rumic Theater ed Il bouquet rosso.

È una delle donne più ricche del Giappone. La stessa Shōnen Sunday, rivista settimanale che ospita le sue storie, pubblica i suoi editoriali che hanno per oggetto gli argomenti più svariati: la sua squadra di baseball preferita (Hanshin Tigers), il gruppo musicale che più ama (gli SHAZNA), i suoi ricordi.

Ad agosto 2008, tutti i lavori dell'autrice hanno venduto oltre 170 milioni di copie soltanto in Giappone.

E' scoppiata la BIPATTIMANIA !!!

SCOPRI ANCHE IL KIT DI ACCESSORI !

Il BIPATTINO funziona ad energia cinetica, è pratico e scattante.

Prova a prendermi !

a partire da 69,85 €

LE DATE, E I PREZZI, POSSONO VARIARE A DISCREZIONE DEL PUBLISHER, SENZA PREAVVISO

RECENSIONE

Correva l'anno 1996.
Un periodo d'oro per gli appassionati di giochi di ruolo giapponesi.
Square e Enix si contendevano una sempre più ampia fetta di pubblico, sfornando "pezzi da novanta" quali Final Fantasy 6, Secret of Mana, Dragon Quest 5-6 o Chrono Trigger.
Per una serie nuova, sfondare nel genere era impresa ardua.
Ma un gioco riuscì, di li a poco, a stupire il mondo intero, grazie ad un eccezionale mix di freschezza e originalità.
Parliamo, ovviamente, di Pokèmon, commercializzato in due versioni, Rosso e Verde (Rosso e Blu in Europa).
I piccoli mostriciattoli protagonisti del gioco, nati da un intuizione di Satoshi Tajiri (fondatore di Game Freak) riuscirono, pian piano, a guadagnarsi il loro pubblico, fino a conquistare il Giappone (prima) e successivamente, il mondo intero.
Pochi anni dopo venne rilasciato un seguito, commercializzato ancora una volta in due versioni (Oro e Argento), che migliorò e consolidò, negli anni a venire, una struttura di gioco già a prova di bomba.
Al terzo "giro", le cose non andarono altrettanto bene: quella struttura, che pochi anni prima si era rivelata vincente, venne sì approfondita e arricchita, ma non venne introdotto nulla di realmente innovativo.
A dispetto di un qualsiasi Dragon Quest , che fa della tradizione un elemento essenziale per lo sviluppo dei capitoli recenti, la serie Pokèmon si era fin da quel momento distinta in originalità.
Di fronte ad un numero sempre crescente di mostri e ad un eccessivo parco mosse, i giocatori meno giovani finirono col sentirsi addirittura scoraggiati.
Quello di Pokèmon sembrava un mondo che, a chi giovane non era, non apparteneva più.
Dove era finito quel senso di meraviglia, quella voglia di scoprire? Tutto ciò che ci aveva fatto amare i mostriciattoli era rimasto, certo, ma esattamente uguale a prima.
Non andò meglio con la quarta generazione: nuovi Pokèmon, nuove medaglie, nuova regione… stessa formula.
Era il momento di cambiare…

redatta da : **Antonio Cardillo**

NEWS DEL MONDO VIDEOGAMES

PSN torna online

Il 15 maggio, sera alle 21 in Italia è stato ripristinato il PSN, che dopo ben 28 giorni ritorna online (parzialemente) per la felicità di tutti gli utenti che soprattutto dopo l'annuncio di Kaz Hirai la notte precedente erano in trepidante attesa di giocare online.

E3 2011 la migliore di sempre :

Nel mondo videoludico tutti conoscono Michael Pachter, analista americano appunto del settore.
La sua ultima dichiarazione riguarda proprio l'E3 di Los Angeles, la cui data è sempre più vicina. Pare infatti essere molto fiducioso per questa manifestazione che la definisce come "la migliore di sempre".

Rumor su Modern Warfare 3 :

Il sito internet Kotaku ha diffuso una serie di informazioni riguardanti, non ufficiali e non confermate da Activsion, Call of Duty: Modern Warfare 3, il prossimo capitolo della serie sparatutto prodotto da Activision che dovrebbe essere svelato ufficialmente il prossimo 23 Maggio durante un apposito evento organizzato.

LA Noire era per Ps3 :

Brendan McNamara, capo del Team Bondi, ha dichiarato che la console di riferimento per lo sviluppo di L.A Noire è la PlayStation 3. Assicura che entrambe le versioni gireranno perfettamente e ha spiegato che molti team sviluppano su PlayStation 3 i giochi essendo il porting su Xbox360 più veloce rispetto al procedimento inverso.

PES 2012 annunciato :

Ed ecco come promesso da Konami nei giorni scorsi è arrivato l'annuncio ufficiale di Pro Evolution Soccer 2012. Ecco quali saranno le sue caratteristiche: "Il nostro obiettivo è sempre stato quello di riprodurre su console, nel modo più fedele possibile, la stessa identica esperienza che i tifosi di calcio vivono quando assistono...

Titoli Square Enix del 2011 :

Da un documento ufficiale di Square Enix siamo venuti a conoscenza dei titoli sicuramente in uscita entro quest'anno. Oltre ai sicuri Dungeon Siege 3 e Deus Ex Human Revolution, è stata una gradita sorpresa scoprire che Final Fantasy XIII-2 non ha subito ritardi ed è confermato per fine anno (anche se probabilmente solo...

Boom di Kinect :

Nella stessa giornata in cui Microsoft ha promesso una line up per Kinect non solo triplicata, ma anche migliore, sono arrivati i dati di vendita dei titoli più apprezzati e di successo per la periferica. A quanto pare il "vincitore" risulta Kinect Sports, il titolo dedicato allo sport di Rare, che è riuscito a piazzare 3 milioni di copie.

Annunciato Starhawk :

Sony ha annunciato l'uscita di Starhawk,seguito di Warhawk, che giungerà nei negozi e in formato digitale nel 2012 sempre in esclusiva PlayStation 3. Sviluppato da LightBox Interactive, il gioco sarà uno shooter in terza persona e proporrà una campagna per giocatore singolo accanto a una serie di modalità multiplayer.

Dettagli per Mass Effect 3 :

Anche se da poco è arrivata la notizia ufficiale dello slittamento di Mass Effect 3 nel 2012, le notizie riguardo il titolo non si sono fermate.
Giungono infatti nuovi piccoli dettagli dalle riviste che hanno avuto un'anteprima del titolo.

Limited edition per Dark Souls :

Ottime notizie per tutti coloro che attendono Dark Souls, seguito spirituale dell'acclamato Demon's Souls, sviluppato da From Software e pubblicato da Namco Bandai, in uscita prevista per il 7 Ottobre 2011. All'evento Level Up che si sta tenendo a Dubai, Namco Bandai ha fatto sapere che accanto alla versione standard infatti...